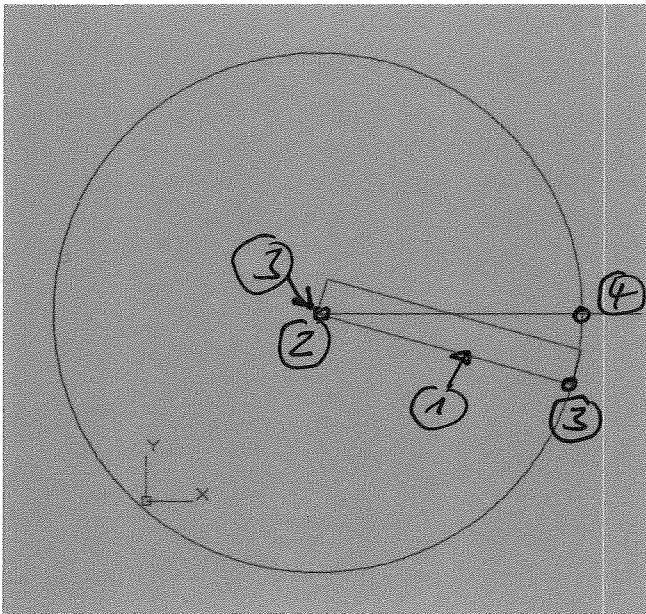


Drehen:

- 1.) Objekt anklicken (Rechteck wählen)
 - 2.) Basispunkt wählen (z.B. Kreiszentrum resp linke untere Ecke des Rechteckes)
 - 3.) Drehwinkel entweder Winkel in $^{\circ}$ aneben (positive Zahl für Gegenurzeigersinn) oder für Bezugswinkel b tippen oder in eingabeliste unten anklicken (Ausgangswinkel von Rechteck links unten zu rechts unten)
- ↳ dann neue Position für rechte untere Ecke beim Schnittpunkt Hor. Linie mit Kreis.



3: Ausgangswinkel

